1. 어떤 언어를 만들 것인가?

Clite를 기반으로 주어진 조건을 만족하는 언어를 만들되, C언어와 외형적 차이를 주기 위해서 마피아 게임의 진행 방식을 빌린 언어를 만들 계획입니다.

1. 역할을 어떻게 분담할 것인가?

공준혁: Lexer Symbol Table

이상헌: Parser

노진혁: Type checker

언어 개념 설계, 코드생성기, 샘플 프로그램 작성은 모두 같이 진행합니다.

역할 분담은 차후 수업과 프로젝트 진행을 하며 능동적으로 조정합니다.

1. 결과물의 효과적 시연 방법은?

주어진 조건을 만족함을 보여줄 수 있는 언어 프로그램을 작성하여 컴파일한 뒤, 이를 실행합니다. 외형적인 차이를 보이기 위해 같은 작업을 하는 C언어 프로그램 코드를 짜 비교하며 보이면 좋을 것 같습니다.

1. 과제 수행을 위한 향후 모임 계획은?

12월 4일 발표 예정일까지 10월 4주, 11월 4주가 남아있습니다.

중간 시험주간을 제외하고, 10월 1, 2주 차에 언어의 개념과 큰 틀을 구상한 뒤 11월에 본격적인 제작을 하려고 합니다. 기본적으로 온라인 대화와 분업을 통해 만들되, 필요에 따라 모임을 가져 Project의 진척이 원활하게 이루어지게 할 생각입니다.

11월 1주 – 코드의 format과 문법적인 규칙 정하기.

11월 2주 – parser, lexer, type checker등 컴파일러 세부 프로그램 작성.

11월 3주 – 컴파일러의 완성과 예시 프로그램 작성.

11월 4주 – 완성, 추가적인 구현, 디버그 및 오류 수정.